

Деловая игра «Стратегия»

Игра рассчитана на подростков и старшеклассников 12-17 лет. В игре принимают участие 15 игроков. Количество игроков может быть изменено. Это не существенно, но важно: чем больше игроков играет, тем дольше будет игра. И наоборот: чем меньше игроков, тем они быстрее договорятся и примут правильное решение.

Каждый игрок получает игровое поле (Приложение 3).

1. Определение понятий: инфляция, забастовка, экологическая обстановка, социально-политическая обстановка, стандарт, стратегия.

2. Игровая инструкция: на время игры все мы становимся жителями одного крупного промышленного мегаполиса. Каждый играющий играет важную социально-экономическую роль в городе. Каждый из вас возглавляет крупное промышленное предприятие, способное оказывать влияние на экономическое положение жителей, на экологическую, криминогенную и социально-политическую обстановку в городе. Ведущий игры – мэр города. Моя задача следить за работой предприятий и периодически собирать вас на общегородские совещания. У каждого из вас уже открыт счет в крупном городском банке. На вашем счету 100 игровых баллов. Наш город будет жить три года.

Каждый игрок имеет право сделать один из пяти ходов. (Приложение 2) Мы будем делать ходы каждый месяц. Ваша задача- разбогатеть, заработав как можно больше игровых баллов. Обратите внимание на игровое поле (Приложение 1) в настоящий момент уровень развития нашего города находится на уровне красного прямоугольника. По мере продвижения во времени наша игровая фишка будет подниматься, или опускаться. Каждый игрок играет сам за себя.

3. После первичной инструкции начинается игра. Примерно через 4-6 месяцев мэр города собирает городское совещание, где анализирует обстановку в городе и призывает бизнесменов подумать над ситуацией. Дается оценка жизни горожан, на сколько упал уровень жизни и почему это произошло.

Важно: если в течение месяца в городе хотя бы одно предприятие выпускало не стандартную продукцию, то уровень жизни ухудшается, то есть игровая фишка опускается на столько же клеточек вниз, сколько предприятий выпустило нестандартную продукцию. Если же в городе все предприятия выпускали только стандартную продукцию, то игровая фишка продвигается вверх только на одну клеточку. Вопрос играющим: как вы думаете почему так происходит? Как вы думаете, что быстрее и проще: загрязнять окружающую среду, или восстанавливать?

4. Игра продолжается. Еще через 6 месяцев мэр города просит играющих подвести итоги финансового года. Мэр обращает внимание играющих на темные прямоугольники на игровом поле: первый- предзабастовочное состояние общества, второй-инфляция общества. Анализируются также две колонки цифр стандартной и нестандартной продукции. Динамика их роста

вверх и снижения вниз. Между совещаниями каждый играет сам за себя, без обсуждений, реплик, комментариев с соседями.

5. Заканчивается игра в тот момент, когда жители города общими усилиями вырабатывает стратегию коллективного выживания и борьбы с недисциплинированными бизнесменами.

6. После завершения игры все подводят итоги своего финансового роста. Ведущий анализирует действия играющих: называются предприниматели, заработавшие самый большой капитал, какой была их стратегия, что повлияло на успех; что повлияло изменить стратегию.

7. Общие выводы по игре: в одиночку бороться с беспорядками нет смысла. Надеяться на совесть, порядочность и устную договоренность бессмысленно. Для установления порядка в городе необходим механизм. В частности, в маленьком (провинциальном) городе (т.е. в группе играющих до 15 человек) порядок навести получается быстрее и легче. А в большом мегаполисе (т.е. в группе больше 15 чел.) падение происходит стремительнее, быстрее, а подъем труднее и медленнее.

Основные понятия, используемые в игре

Стратегия – форма организации человеческих взаимодействий, максимально учитывающая возможности, перспективы, средства деятельности субъектов, проблемы, трудности, конфликты, которые препятствуют осуществлению взаимодействию.

Инфляция — это снижение покупательной способности денежных средств и полное их обесценивание в дальнейшем.

Забастовка — коллективное организованное прекращение работы в организации или предприятии с целью добиться от работодателя или правительства выполнения каких-либо требований

Стандарт - образец, эталон, модель, принимаемые за исходные для сопоставления с ними других подобных объектов. Это характеристика продукции, правила изготовления продукции, закрепленные в официальном документе.

Экологическая обстановка - общее состояние природной среды с точки зрения условий проживания людей и существования животных и растений.

Социально-политические интересы общества - осознанные потребности в материальном благополучии, духовном саморазвитии, социальной справедливости, гарантиях прав и свобод граждан.

Игра «СТРАТЕГИЯ»

						Выпуск нестандартной продукции	Выпуск стандартной продукции
						198	300
						185	250
						177	210
						161	170
						146	150
						133	79
						121	63
						110	48
						100	35
						80	28
						64	21
						51	14
						41	11
						33	9
						26	8
						19	-8
						5	-20

ИГРОВЫЕ ХОДЫ

+ 100	ПЕРВОНАЧАЛЬНЫЙ КАПИТАЛ
	ВЫПУСК СТАНДАРТНОЙ ПРОДУКЦИИ
	ВЫПУСК НЕСТАНДАРТНОЙ ПРОДУКЦИИ
	ОБРАЩЕНИЕ В АРБИТРАЖ  - 8  - 10
	ПООЩРЕНИЕ  - 8  + 8
	ПЕРЕОБОРУДОВАНИЕ ПРОИЗВОДСТВА + 10

ИГРОВОЕ ПОЛЕ

ПЕРВЫЙ ГОД		ВТОРОЙ ГОД		ТРЕТИЙ ГОД	
ЯНВАРЬ		ЯНВАРЬ		ЯНВАРЬ	
ФЕВРАЛЬ		ФЕВРАЛЬ		ФЕВРАЛЬ	
МАРТ		МАРТ		МАРТ	
АПРЕЛЬ		АПРЕЛЬ		АПРЕЛЬ	
МАЙ		МАЙ		МАЙ	
ИЮНЬ		ИЮНЬ		ИЮНЬ	
ИЮЛЬ		ИЮЛЬ		ИЮЛЬ	
АВГУСТ		АВГУСТ		АВГУСТ	
СЕНТЯБРЬ		СЕНТЯБРЬ		СЕНТЯБРЬ	
ОКТЯБРЬ		ОКТЯБРЬ		ОКТЯБРЬ	
НОЯБРЬ		НОЯБРЬ		НОЯБРЬ	
ДЕКАБРЬ		ДЕКАБРЬ		ДЕКАБРЬ	
ИТОГИ ФИНАНСОВОГО ГОДА		ИТОГИ ФИНАНСОВОГО ГОДА		ИТОГИ ФИНАНСОВОГО ГОДА	

ОБЩИЙ ИТОГ ИГРЫ: